Il sistema di gestione del server degli Agenti Fisici

M. Comelli (1,*)

(1) IFAC-CNR

^{*} M.Comelli@ifac.cnr.it

Sommario

1 - Introduzione	6
1.1 - Il portale degli Agenti Fisici di ARPA Toscana	6
1.2 - Descrizione dell'ambiente di gestione	6
1.3 - Requisiti dell'amministratore	7
1.4 - Template dell'interfaccia utente	7
1.4.1 - Opzioni di filtro ed ordinamento	8
1.4.2 - Selettore di pagina	8
1.4.3 - Gestione dei dati	9
1.4.4 - Standardizzazione delle procedure AJAX	9
1.5 - Funzioni ed elementi di controllo	10
1.5.1 - I controlli lato client	10
1.5.2 - I controlli lato server	10
1.5.3 - Parametrizzazione delle query e funzioni di debug	11
1.5.4 - I vincoli sul database	12
2 - Gestione del sistema	13
2.1 - Lo schema 'sistema'	13
2.2 - Gestione connessioni	14
2.2.1 - Definizione della tabella	14
2.2.2 - Utilizzo e interfaccia utente	14
2.3 - Gestione profili	14
2.3.1 - Definizione della tabella	14
2.3.2 - Utilizzo e interfaccia utente	15
2.4 - Gestione privilegi	15
2.4.1 - Definizione della tabella	15
2.4.2 - Utilizzo e interfaccia utente	15
2.5 - Gestione enti	16
2.5.1 - Definizione della tabella	16
2.5.2 - Utilizzo e interfaccia utente	16
2.6 - Gestione settori	16
2.6.1 - Definizione della tabella	16
2.6.2 - Utilizzo e interfaccia utente	17
2.7 - Gestione utenti	17
2.7.1 - Definizione della tabella	17
2.7.2 - Utilizzo e interfaccia utente	17
2.8 - Gestione ambiti	18
2.8.1 - Definizione della tabella	18

2.8.2 - Utilizzo e interfaccia utente	19
2.9 - Gestione tipologie	19
2.9.1 - Definizione della tabella	19
2.9.2 - Utilizzo e interfaccia utente	19
2.10 - Gestione espressioni regolari	20
2.10.1 - Definizione della tabella	20
2.10.2 - Utilizzo e interfaccia utente	20
2.11 - Definizioni delle altre tabelle	20
3 - Gestione dei dati	23
3.1 - Lo schema 'dati'	23
3.2 - Gestione dati raster	24
3.2.1 - Definizione della tabella	24
3.2.2 - Utilizzo e interfaccia utente	24
3.3 - Gestione Shape file	24
3.3.1 - Definizione della tabella	24
3.3.2 - Utilizzo e interfaccia utente	24
3.4 - Gestione dati PostGIS	25
3.4.1 - Definizione della tabella	25
3.4.2 - Utilizzo e interfaccia utente	25
3.5 - Gestione dati Oracle	26
3.5.1 - Definizione della tabella	26
3.5.2 - Utilizzo e interfaccia utente	26
3.6 - Gestione dati MySQL	27
3.6.1 - Definizione della tabella	27
3.6.2 - Utilizzo e interfaccia utente	27
3.7 - Gestione dati SQLite	27
3.7.1 - Definizione della tabella	27
3.7.2 - Utilizzo e interfaccia utente	28
3.8 - Gestione dati WFS	28
3.8.1 - Definizione della tabella	28
3.8.2 - Utilizzo e interfaccia utente	29
3.9 - Gestione dati WMS	29
3.9.1 - Definizione della tabella	29
3.9.2 - Utilizzo e interfaccia utente	30
3.10 - Gestione Server WFS	30
3.10.1 - Definizione della tabella	30
3.10.2 - Utilizzo e interfaccia utente	31
3.11 - Gestione Server WMS	32

3.11.1 - Definizione della tabella	32
3.11.2 - Utilizzo e interfaccia utente	32
3.12 - Definizioni delle altre tabelle	33
4 - Gestione di Mapserver	35
4.1 - Lo schema 'mapserver'	35
4.2 - Il file di mappa	36
4.3 - Gestione dei Parametri di mappa	37
4.3.1 - Definizione della tabella	37
4.3.2 - Utilizzo e interfaccia utente	37
4.4 - Gestione dei Driver immagini	38
4.4.1 - Definizione della tabella	38
4.4.2 - Utilizzo e interfaccia utente	38
4.5 - Gestione dei Formati immagine	39
4.5.1 - Definizione della tabella	39
4.5.2 - Utilizzo e interfaccia utente	39
4.6 - Gestione Layer	39
4.6.1 - Definizione della tabella	39
4.6.2 - Utilizzo e interfaccia utente	40
4.6.3 - Set minimo di layer esistenti	41
4.7 - Gestione Gruppi	41
4.7.1 - Definizione della tabella	41
4.7.2 - Utilizzo e interfaccia utente	42
4.8 - Gestione Scalebar	42
4.8.1 - Definizione della tabella	42
4.8.2 - Utilizzo e interfaccia utente	42
4.9 - Gestione Legend	43
4.9.1 - Definizione della tabella	43
4.9.2 - Utilizzo e interfaccia utente	43
4.10 - Gestione Querymap	43
4.10.1 - Definizione della tabella	43
4.10.2 - Utilizzo e interfaccia utente	43
4.11 - Gestione Symbol	44
4.11.1 - Definizione della tabella	44
4.11.2 - Utilizzo e interfaccia utente	44
4.12 - Gestione Reference	45
4.12.1 - Definizione della tabella	
4.12.2 - Utilizzo e interfaccia utente	
4.13 - Gestione Web	45

4.13.2 - Utilizzo e interfaccia utente	46
4.13 - Definizioni delle altre tabelle	46
5 - Gestione di p.mapper	48
5.1 - Lo schema 'pmapper'	48
5.2 - Gestione Configurazione	48
5.2.1 - Definizione della tabella	48
5.2.2 - Utilizzo e interfaccia utente	49
5.3 - Gestione Plugin	49
5.3.1 - Definizione della tabella	49
5.3.2 - Utilizzo e interfaccia utente	49
5.4 - Gestione Categorie	50
5.4.1 - Definizione della tabella	50
5.4.2 - Utilizzo e interfaccia utente	50
5.5 - Gestione Classificazioni layer	51
5.5.1 - Definizione della tabella	51
5.5.2 - Utilizzo e interfaccia utente	51
5.6 - Gestione Opzioni di ricerca	52
5.6.1 - Definizione della tabella	52
5.6.2 - Utilizzo e interfaccia utente	52
5.7 - Definizioni delle altre tabelle	53
6 - Configurazione dei file di p.mapper	54
Riferimenti	55

1 - Introduzione

1.1 - Il portale degli Agenti Fisici di ARPA Toscana

IFAC, nell'ambito di una convenzione pluriennale con ARPA Toscana, ha sviluppato un ambiente basato su tecnologie web che permette di gestire, interrogare e visualizzare i dati relativi agli agenti fisici di ARPA Toscana(ARPAT): il Portale degli Agenti Fisici.

Inizialmente sviluppato per visualizzare i dati geografici relativi agli elettrodotti a partire dal contenuto di CeRT (il Catasto degli elettrodotti della Regione Toscana), nel corso del tempo è stato ampliato fino a comprendere varie matrici ambientali:

- i campi elettromagnetici non ionizzanti (NIR) a radiofrequenza (RF) e frequenze estremamente basse (ELF);
- il rumore;
- l'inquinamento atmosferico;

per le quali sono memorizzati i dati relativi a sorgenti, emissioni, valori misurati e indicatori ambientali.

La parte relativa alla visualizzazione è basata su Mapserver¹ come motore di rendering e p.mapper² come client di visualizzazione. Per quanto l'installazione e la configurazione di un sistema di tal genere risultino di norma relativamente semplici, non consentono di default una gestione della visualizzazione dei layer informativi che tenga conto simultaneamente dei profili utente, di opportuni raggruppamenti di categorie in ambiti tematici, nonché di più complesse classificazioni degli stessi layer specificate dall'utente.

A tal fine è stato strutturato un database [1] che consente un'immediata ed efficace gestione da parte dell'amministratore dei vari tipi di dato (shape file, raster, geometrie memorizzate in vari DBMS con estensione geografica, servizi WFS e WMS) fruibili dal Mapserver, nonché degli elementi tipici dell'ambiente p.mapper (in particolare categorie e layer). È inoltre possibile la creazione e gestione dei profili, cui sono associati gli utenti che accedono al sistema, in modo da permettere una visualizzazione selettiva dei dati e delle relative opzioni di ricerca.

In questa maniera viene delegata al server l'esecuzione di procedure per la determinazione dei layer da visualizzare, sfruttando l'esistenza di opportune variabili d'ambiente definite tramite script PHP all'interno di p.mapper, secondo uno schema che a partire da una rappresentazione multidimensionale attribuisce un flag di visualizzazione al singolo strato informativo.

1.2 - Descrizione dell'ambiente di gestione

L'accesso all'ambiente di gestione del portale è limitato ai soli utenti profilati come Superutente. Una volta eseguito il login, viene visualizzata la scheda 'Sistema' nell'interfaccia web (**Fig. 1**). Questa è suddivisa a sua volta in quattro schede:

- Sistema: gestione dell'ambiente (tabelle nello schema sistema del database db_agf);
- Dati: gestione dei dati geografici (schema dati in db_agf);
- Mapserver: gestione degli oggetti relativi a file di mappa (schema mapserver in db_agf);
- p.mapper: gestione dell'interfaccia utente del webGIS (schema pmapper in db_agf).



Fig. 1 - Sottoscheda Dati nella scheda Sistema, visualizzata dopo aver eseguito il login con credenziali di superutente.

¹ http://mapserver.org/

² http://pmapper.org/

Ciascuna di queste schede contiene un elenco di link alle pagine di gestione delle tabelle del relativo schema. L'ordine in cui vengono presentate è conforme alla gerarchia logica degli elementi:

- p.mapper è un framework webGIS basato su Mapserver;
- Mapserver è utilizzato per generare mappe o esporre servizi WFS e WMS a partire da un file di mappa, nel quale sono contenuti i riferimenti ai dati;
- L'accesso ai dati, ai servizi, e a varie parti dell'interfaccia di p.mapper è regolato dalle impostazioni di sistema.
 - Il sistema di gestione è costituito da due tipi di elementi:
- 1) le pagine web (descritte in dettaglio nei capitoli seguenti) che permettono all'utente di interagire direttamente con gli elementi presenti in ciascuna tabella del db di gestione;
- 2) le procedure lato server, eseguite tramite interazione dell'utente, che configurano l'ambiente webGIS (6 Configurazione dei file di p.mapper) ed i file che permettono di esporre i servizi web (3.10 Gestione Server WFS e 3.11 Gestione Server WMS).

1.3 - Requisiti dell'amministratore

Sebbene per interagire con gli elementi del sistema di gestione non siano richieste competenze particolari, è necessario che l'amministratore di sistema sia opportunamente documentato per quanto riguarda:

- la configurazione di Apache e PostgreSQL in ambiente CentOS;
- la struttura del database di gestione db_agf;
- le implicazioni dell'interazione con il sistema per quanto riguarda i servizi esposti;
- le espressioni regolari in Javascript e PHP;
- i servizi WFS e WMS;
- la struttura del file di mappa di Mapserver;
- la configurazione di p.mapper 4 e 5.

1.4 - Template dell'interfaccia utente

La struttura delle pagine per la gestione dei dati è costituita da un template standard, sia nella struttura, sia nelle funzioni lato client e lato server che consentono di interagire con l'archivio e con l'interfaccia stessa. Questa è composta da tre parti (**Fig. 2**):

- 1) tabella con le opzioni di filtro ed ordinamento;
- 2) selettore di pagina;
- 3) tabella per la gestione dei dati in archivio.

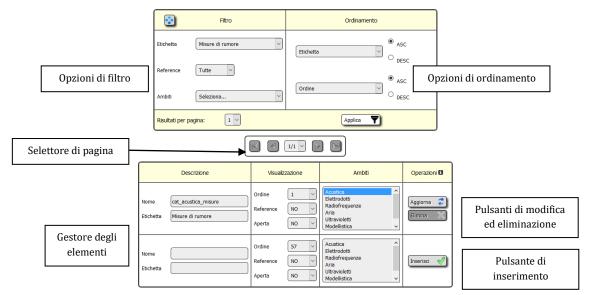


Fig. 2 - Principali elementi dell'interfaccia utente.

Al caricamento della pagina i tre elementi vengono generati automaticamente, con opzioni di filtro ed ordinamento vuote e con numero di risultati per pagina pari al minore tra 5 ed il numero totale di elementi in archivio.

1.4.1 - Opzioni di filtro ed ordinamento

Questa tabella è costituita da 5 elementi che permettono un'interazione da parte dell'utente:

- 1) Il pulsante 🕏 nasconde alcune celle per risparmiare spazio nella pagina;
- 2) I campi sotto la dicitura 'Filtro' filtrano gli elementi della tabella in base:
 - a quanto digitato, se si tratta di un campo di testo ad inserimento libero: in questo caso si filtrano gli elementi i cui campi contengono il testo digitato, senza distinguere tra maiuscole e minuscole;
 - a quanto selezionato, se si tratta di un menu a tendina: in questo caso vengono filtrati gli elementi il cui campo corrisponde a quello selezionato.

Eseguendo quest'operazione, il menu a tendina accanto a 'Risultati per pagina' viene immediatamente aggiornato con il numero ottenuto in base alle opzioni impostate.

- 3) I campi sotto la dicitura 'Ordinamento', se presenti, specificano le opzioni di ordinamento per i campi presenti nel relativo menu a tendina. Selezionando un campo, vengono visualizzati i radio button con le relative opzioni (ASC o DESC) e viene eventualmente creato un ulteriore menu con le opzioni rimanenti (qualora ve ne siano).
- 4) Il menu accanto a 'Risultati per pagina' permette di impostare il numero di risultati per pagina che si vogliono visualizzare, scegliendo tra multipli di 5 e fino al numero complessivo di elementi corrispondenti alle opzioni di filtro impostate. Se la tabella è vuota o non corrisponde alcun elemento alle opzioni di filtro impostate, la dicitura viene sostituita da 'Nessun risultato con queste opzioni.' e il pulsante 'Applica' viene disabilitato.
- 5) In caso di modifica delle opzioni di filtro, o di modifica dei dati, il menu con il numero di risultati per pagina viene ricreato, e se possibile rimane impostato sul valore già presente in precedenza.
- 6) Premendo il pulsante 'Applica' viene creato il Selettore di pagina in base alle opzioni di filtro ed al numero di risultati per pagina impostati dall'utente.

1.4.2 - Selettore di pagina

Questa porzione di interfaccia (**Fig. 3**), creata in base alle opzioni della tabella di filtro ed al numero di elementi presenti in archivio, è costituita da 5 elementi:

- 1) Pulsante per spostarsi alla prima pagina
- 2) Pulsante per spostarsi alla pagina precedente
- 3) Menu a tendina che visualizza la pagina corrente sul numero di pagine totali. Selezionando una pagina diversa, consente di accedervi.
- 4) Pulsante per spostarsi alla pagina successiva
- 5) Pulsante per spostarsi all'ultima pagina.



Fig. 3 - Selettore di pagina.

I primi due pulsanti sono disabilitati sulla prima pagina, gli ultimi due sull'ultima. Il menu a tendina è invece sempre attivo, in quanto anche in assenza di elementi in archivio almeno una pagina è sempre presente (e consente di inserire un nuovo elemento).

In caso di modifica delle opzioni di filtro, o di modifica dei dati, il selettore di pagina viene ricreato, e se possibile rimane impostato sul valore già presente in precedenza.

L'interazione con questo elemento genera la tabella di gestione dei dati.

1.4.3 - Gestione dei dati

Questa tabella consente l'interazione da parte dell'utente con i dati. Per ogni record presente in archivio, una volta applicate le opzioni di filtro e per tante volte quante previste dal numero di risultati per pagina, appare un riga con i dati relativi al record, in modo da poterli eliminare o aggiornare.

In alcuni casi (dati protetti, vincoli imposti da integrità referenziale del database) l'eliminazione dell'elemento non è possibile (e il pulsante appare disabilitato). Accanto alla dicitura 'Operazioni', nell'ultima cella dell'intestazione, appare il simbolo 1: passandoci sopra il cursore del mouse vengono elencati i vincoli che rendono impossibile l'eliminazione di un elemento.

In fondo alla pagina, l'ultima riga della tabella consente di inserire un nuovo elemento (cliccando sul pulsante 'Inserisci').

Dopo la modifica dei dati, la tabella viene ricreata mantenendo, se possibile, le impostazioni presenti nelle altre tabelle (risultati per pagina, numero di pagina, filtri), e i menu a scelta multipla nelle opzioni di filtro vengono aggiornati e ricreati con i nuovi dati.

1.4.4 - Standardizzazione delle procedure AJAX

Avendo definito un'interfaccia standard per l'interazione con le tabelle del database, è stato possibile sviluppare un unico sistema di gestione delle richieste per tutti i file, ed evitare quindi di riscrivere questa parte ogni volta.

In jQuery, la generica richiesta tramite AJAX può essere schematizzata nel blocco di codice seguente, ove:

- type indica il protocollo tramite il quale vengono inviati i dati;
- url specifica il file di destinazione (opzionale); se non indicato, i dati vengono inviati allo stesso file dal quale parte la richiesta;
- dataType specifica il formato dei dati attesi in risposta (opzionale, specificato solo se attesi in formato JSON);
- data indica i dati inviati;
- success ed error gestiscono la risposta; anche in caso di esecuzione formalmente corretta, il passaggio di un codice d'errore (nella forma che verrà descritta nel paragrafo 1.5.2 I controlli lato server) solleva un'eccezione.

```
$.ajax({
    type: "POST",
    //url: "MyFile.php",
    //dataType: "json",
    data: {
        v 1 : x,
        v_2 : y,
    },
    success: function(result) {
        if (result.indexOf("COD. ") != -1) {
            alert_jquery('Filtro', result, 1);
            return false;
            //Azioni Javascript
    error: function (request, status, error) {
        alert_jquery('Filtro', 'Errore ajax ##' + request.responseText, 1);
        return false;
});
```

Per gestire le funzionalità analoghe con un solo blocco di codice Javascript, si è reso necessario svincolare il passaggio dei dati dagli elementi dell'interfaccia. A tal fine, per ciascuna delle operazioni comuni a tutte le pagine:

- filtro
- ordinamento

- inserimento di un nuovo elemento o modifica di uno esistente (gestiti dalla stessa funzione)
- eliminazione

agli elementi dell'interfaccia coinvolti viene assegnata una stessa classe, utilizzata per costruire un vettore Javascript costituito da elementi le cui coppie chiave/valore corrispondono a id e valore degli elementi HTML. Una volta postati i vettori così costruiti, la loro analisi è stata delegata al codice PHP che gestisce i dati inviati.

1.5 - Funzioni ed elementi di controllo

Quando l'utente esegue un'azione che comporta un'interazione in scrittura con il database (eliminazione, inserimento o modifica dei dati) vengono eseguite alcune operazioni per:

- verificare la congruità dei dati inviati con il formato atteso, in modo da generare un messaggio d'errore specifico per il dato che causa il problema, e non uno generico per l'istruzione errata;
- soddisfare i vincoli legati ai privilegi dell'utente;
- mantenere l'integrità referenziale;
- impedire SQL injection.

Ogniqualvolta viene sollevata un'eccezione, all'utente appare un messaggio in formato testuale (Fig. 4) all'interno di una finestra creata tramite jQuery. Questo consente di:

- avere sempre di fronte la stessa interfaccia, che affidandosi invece ai tradizionali 'alert' di Javascript è diversa a seconda del browser utilizzato;
- poter copiare il messaggio in clipboard, cosa non sempre possibile con i comuni browser;
- avere a disposizione l'intero messaggio, altrimenti troncato dal browser se supera la massima lunghezza consentita;
- avvalersi delle opzioni di formattazioni proprie dell'HTML (e potervi inserire link, immagini e quant'altro).

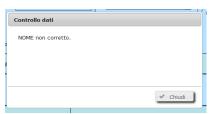


Fig. 4 - Messaggio d'errore in seguito ad un controllo Javascript.

La finestra è composta da 3 parti:

- intestazione ('Controllo dati', in Fig. 4);
- corpo del messaggio d'errore ('NOME non corretto', in figura);
- pulsante di chiusura.

Tale finestra è utilizzata anche quando, in seguito all'esecuzione da parte dell'utente di procedure complesse che richiedono un consistente tempo d'attesa, si presenta la necessità di bloccare l'interfaccia fino al termine dell'esecuzione. In questo caso particolare, il pulsante 'Chiudi' è disabilitato fino al termine dell'elaborazione.

1.5.1 - I controlli lato client

Ad ogni invio di dati da parte dell'utente, viene eseguita una procedura Javascript lato client (sul browser) che verifica:

- la congruità del dato inviato tramite il confronto con opportune espressioni regolari;
- la consistenza di alcuni valori (es.: X_{min} < X_{max});
- che i campi obbligatori siano compilati:

e, in caso di errore, richiama la funzione che genera la finestra con il messaggio personalizzato.

1.5.2 - I controlli lato server

Per alcune tipologie di funzioni PHP, in particolare:

• azioni su file (accesso, lettura, scrittura, creazione, eliminazione);

- esecuzione di query;
- verifica della conformità del dato con un'espressione regolare tramite *preg_match()*;
- verifica dei privilegi posseduti dall'utente per accedere ad un file;

l'output (di tipo BOOL) viene passato, a seconda dei casi, a una di queste funzioni:

- query_error()³: esegue i controlli sulle porzioni di codice eseguite al caricamento del documento (non inviate tramite AJAX);
- *error_alert()*: esegue il controllo nelle porzioni di codice eseguite in seguito a procedure AJAX, con protocollo POST e con dati restituiti attesi in formato testuale;
- *json_alert()*: come *error_alert()*, ma il formato atteso dei dati restituiti è di tipo JSON. Queste funzioni accettano tre parametri:
- 1) la condizione che deve essere verificata, altrimenti viene sollevata un'eccezione;
- 2) il messaggio da visualizzare in caso d'errore;
- 3) il codice d'errore, nella forma COD. ##, con un numero unico e progressivo all'interno di ogni file.

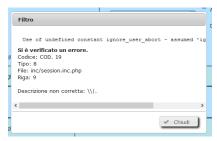


Fig. 5 - Messaggio in seguito ad un errore PHP.

Nel corpo della finestra di dialogo (**Fig. 5**) appaiono:

- l'ultimo errore dell'interprete PHP (non necessariamente responsabile del problema);
- il codice d'errore (terzo parametro accettato dalle funzioni di controllo);
- il tipo d'errore;
- il nome del file;
- la riga in cui si è verificato;
- un messaggio personalizzato (secondo parametro atteso dalle funzioni d'errore), nel quale possono essere inclusi i valori di variabili PHP utili al debug.

Avendo a disposizione tutti questi dati è di norma possibile risalire immediatamente alla porzione di codice responsabile del comportamento anomalo.

1.5.3 - Parametrizzazione delle query e funzioni di debug

In caso di esecuzione di istruzioni in scrittura sul database, al fine di evitare SQL injection, si è fatto ricorso alla parametrizzazione delle query, come nell'esempio seguente:

```
$insert = "
    INSERT INTO tbl xxx (id, name, type)
    VALUES ((SELECT COALESCE(max(id), 0)+1 FROM tbl_xxx), $1, $2);";

$param_val = array($name, $type);

$param_key = arr_indici(2);

$risultato = pg_query_params($connessione_al_db, $insert, $param_val);

$str_check = str_replace(array_reverse($param_key), array_reverse($param_val), $insert);

error alert($risultato, $str_check, 'COD. 15');
```

e si sono implementate apposite funzioni per semplificare le operazioni di debug.

Nell'esempio sopra riportato, le variabili \$name e \$type non vengono scritte direttamente nell'istruzione di inserimento, ma in un array (\$param_val) che viene passato alla funzione pg_query_params(), la quale si aspetta un'istruzione strutturata secondo il template fornito da \$insert. Qualunque altra struttura di istruzione (generata da un tentativo di SQL injection) conduce ad un messaggio d'errore (in quanto \$risultato diventa FALSE) gestito tramite error_alert().

³ Così chiamata perché inizialmente serviva ad eseguire i controlli sulle query di PostgreSQL.

\$str_check è la stringa visualizzata in caso d'errore nella finestra di dialogo. Si ottiene sostituendo i valori delle variabili ai parametri \$1, \$2, ... dell'istruzione parametrizzata.

Questo sistema evita inoltre di dover procedere al raddoppio degli apici prima di eseguire l'istruzione.

1.5.4 - I vincoli sul database

L'ultimo vincolo, che impedisce l'esecuzione di istruzioni indesiderate quando i controlli in Javascript e PHP non hanno bloccato l'esecuzione delle istruzioni indesiderate, è quello imposto a livello del DBMS. In particolare:

- l'assegnazione di privilegi minimi a vari utenti del database non permette di eseguire istruzioni in scrittura quando devono essere eseguite operazioni in sola lettura;
- vincoli su campi univoci non consentono di inserire valori duplicati.

2 - Gestione del sistema

2.1 - Lo schema 'sistema'

Si tratta dello schema contenente le tabelle utilizzate per la gestione del sistema. In **Tab. 1** viene riportato l'elenco delle tabelle e la descrizione qualora non sia presente un'interfaccia utente specifica (nel qual caso è descritta nei paragrafi successivi).

Nome tabella	Descrizione	Interfaccia
tbl_ambiti		Gestione ambiti
tbl_ambiti_profili	Gestisce le relazioni tra ambiti e profili	
tbl_aree_vaste	Riferimenti relativi alle Aree Vaste	
tbl_configurazione	Memorizza costanti relative al webserver	
tbl_connessioni		Gestione connessioni
tbl_credenziali		
tbl_encoding	Elenca le codifiche caratteri ⁴	
tbl_enti		Gestione enti
tbl_export_kmz	Elenco delle geometrie esportabili in KMZ	
tbl_libreria_sql	Elenco query di interesse [1]	
tbl_mimetype	Elenca i MIME type ⁵	
tbl_modifiche	Memorizza autore, tipo, data e tabella modificata	
tbl_privilegi		Gestione privilegi
tbl_privilegi_utenti	Gestisce le relazioni tra utenti e privilegi	
tbl_profili		Gestione profili
tbl_regexp		Gestione espressioni regolari
tbl_settori		Gestione settori
tbl_tipologia		Gestione tipologie
tbl_utenti		Gestione utenti

Tab. 1 - Tabelle dello schema 'sistema'.

In **Fig. 6** vengono riportate le relazioni tra le tabelle dello schema, e con alcune tabelle degli altri schemi di *db_agf*.

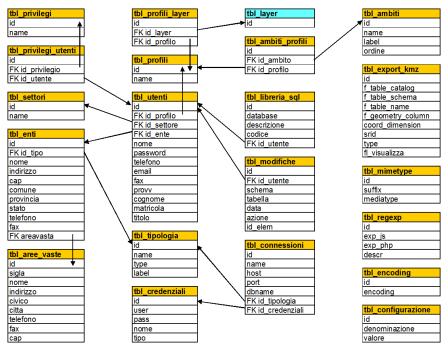


Fig. 6 - Relazioni tra le tabelle dello schema sistema (intestazione in arancio; in azzurro per o schema mapserver).

⁴ http://www.iana.org/assignments/character-sets/character-sets.xhtml

⁵ https://www.sitepoint.com/web-foundations/mime-types-complete-list/

2.2 - Gestione connessioni

2.2.1 - Definizione della tabella

```
CREATE TABLE sistema.tbl_connessioni
(
  id integer NOT NULL DEFAULT nextval('sistema.tbl_connessioni_id_seq'::regclass),
  name character varying,
  host character varying,
  port integer,
  dbname character varying,
  id_tipologia integer,
  id_credenziali integer,
  id_credenziali integer,
  CONSTRAINT tbl_connessioni_pkey PRIMARY KEY (id)
)
```

2.2.2 - Utilizzo e interfaccia utente

Questa tabella gestisce i riferimenti a connessioni a diversi tipi di DBMS:

- PostgreSQL
- Oracle
- MySQL
- SQLite

Nell'interfaccia di gestione (Fig. 7) per ogni connessione vanno specificati:

- Nome
- Tipo
- Database
- Host
- Porta
- Credenziali

I dati specifici per il singolo tipo di connessione andranno inseriti nelle apposite tabelle di gestione (3.4 - Gestione dati PostGIS, 3.5 - Gestione dati Oracle, 3.6 - Gestione dati MySQL, 3.7 - Gestione dati SQLite).

Esistono due opzioni di filtro, una per il nome (ad inserimento libero) ed una per il tipo (con menu a tendina).

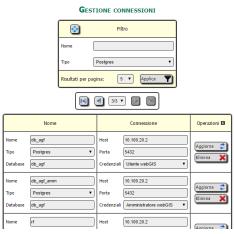


Fig. 7 - Interfaccia per la gestione delle connessioni.

2.3 - Gestione profili

2.3.1 - Definizione della tabella

```
CREATE TABLE sistema.tbl_profili
(
  id integer NOT NULL DEFAULT nextval('sistema.tbl_profili_id_seq'::regclass),
  name character varying,
  CONSTRAINT tbl_profili_pkey PRIMARY KEY (id),
  CONSTRAINT tbl_profili_name_key UNIQUE (name)
)
```

2.3.2 - Utilizzo e interfaccia utente

Ad ogni utente che interagisca con il sistema di gestione e con l'ambiente webGIS è assegnato un profilo. Per gli utenti autenticati questo è determinato dal valore della chiave *id_profilo* in *tbl_utenti*, rimane in sessione dopo il login e viene confrontato con l'elenco dei profili richiesti per l'accesso da ogni pagina PHP all'inizio del suo caricamento. Agli utenti non autenticati viene assegnato di default il profilo 'Chiunque', corrispondente all'id=0.

Nell'interfaccia di gestione (**Fig. 8**) vanno specificati il nome del profilo e gli ambiti cui può accedere l'utente ad esso associato.

È prevista un'opzione di filtro ad inserimento libero, sul campo Nome.



Fig. 8 - Interfaccia per la gestione dei profili.

2.4 - Gestione privilegi

2.4.1 - Definizione della tabella

```
CREATE TABLE sistema.tbl_privilegi
(
  id serial NOT NULL,
  name character varying,
  CONSTRAINT tbl_privilegi_pkey PRIMARY KEY (id),
  CONSTRAINT tbl_privilegi_nome_key UNIQUE (name)
```

2.4.2 - Utilizzo e interfaccia utente

I privilegi consentono di raffinare ulteriormente le credenziali di accesso degli utenti profilati. Vengono utilizzati per consentire ai tecnici di accedere a varie parti dell'interfaccia: ad esempio, la parte riservata all'inserimento misure è disponibile al Superutente e ai tecnici con privilegi 'Attivo' e 'Responsabile SAF' o 'Accesso ELF'.

Nell'interfaccia relativa alla gestione dei privilegi (Fig. 9) va specificato il nome di ciascun privilegio (che verrà associato agli utenti). È prevista un'opzione di filtro ad inserimento libero sullo stesso campo.



Fig. 9 - Interfaccia per la gestione dei privilegi.

2.5 - Gestione enti

2.5.1 - Definizione della tabella

```
CREATE TABLE sistema.tbl_enti
(
   id integer NOT NULL DEFAULT nextval('sistema.tbl_enti_id_seq'::regclass),
   id_tipo integer,
   nome character varying,
   indirizzo character varying,
   cap character varying,
   comune character varying,
   provincia character varying,
   stato character varying,
   stato character varying,
   telefono character varying,
   fax character varying,
   areavasta character varying(3),
   id_vecchio integer,
   CONSTRAINT tbl_enti_pkey PRIMARY KEY (id),
   CONSTRAINT tbl_enti_nome_key UNIQUE (nome)
)
```

2.5.2 - Utilizzo e interfaccia utente

L'interfaccia per la gestione enti (Fig. 10) prevede i campi di inserimento per:

- Nome
- Tipo
- Telefono
- Fax
- Via
- CAP
- Comune
- Provincia

e le opzioni di filtro (tramite menu a tendina) ed ordinamento per Nome e Tipo.

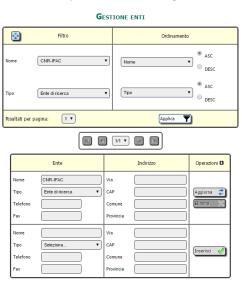


Fig. 10 - Interfaccia di gestione degli enti.

2.6 - Gestione settori

2.6.1 - Definizione della tabella

```
CREATE TABLE sistema.tbl_settori
(
  id serial NOT NULL,
  name character varying,
  CONSTRAINT tbl_settori_pkey PRIMARY KEY (id),
  CONSTRAINT tbl_settori_nome_key UNIQUE (name)
)
```

2.6.2 - Utilizzo e interfaccia utente

I settori vengono utilizzati per specificare l'ambito di attività degli utenti tecnici.

Questa tabella definisce i settori, cui sono associati gli utenti per definire le loro funzionalità. L'interfaccia utente (**Fig. 11**) prevede il solo campo Nome sia per la gestione, sia per le opzioni di filtro.



Fig. 11 - Interfaccia per la gestione dei settori.

2.7 - Gestione utenti

2.7.1 - Definizione della tabella

```
CREATE TABLE sistema.tbl utenti
 id integer NOT NULL DEFAULT nextval('sistema.tbl utenti id seq'::regclass),
 nome character varying,
 password character varying (50),
 id profilo integer DEFAULT 0,
 telefono character varying,
 email character varying,
 fax character varying,
 provv character varying (32),
 cognome character varying,
 matricola character varying(15) DEFAULT '0'::character varying,
 id ente integer DEFAULT 0
 titolo character varying (20),
 id vecchio integer,
 id_settore integer DEFAULT 0,
 CONSTRAINT tbl_utenti_pkey PRIMARY KEY (id)
```

2.7.2 - Utilizzo e interfaccia utente

In questa tabella vengono memorizzati i dati degli utenti che possono accedere al sistema e a cui si fa riferimento nelle varie procedure (in particolare inserimento misure e redazione rapporti di prova).

Per ogni utente vanno specificati:

- Nome
- Cognome
- Titolo
- Mail
- Telefono
- Fax
- Sede
- Matricola
- Settore
- Profilo
- Privilegi

Il profilo serve a gestire l'acceso agli ambiti e ai dati nel webGIS. I privilegi raffinano le credenziali relativamente alla gestione del sistema. In particolare:

- Superutente: accesso completo a tutte le funzionalità
- Responsabile SAF: accesso completo alla propria AV. Esclusione della possibilità di definire un superutente
- Utente evoluto: accesso completo alla propria AV. Esclusione della possibilità di definire un superutente e un responsabile SAF
- Tecnico: accede al sistema di gestione limitatamente al proprio profilo utente
- Sostituto responsabile: non accede al sistema di gestione, compare nell'elenco dei responsabili tra i firmatari del rapporto di prova.

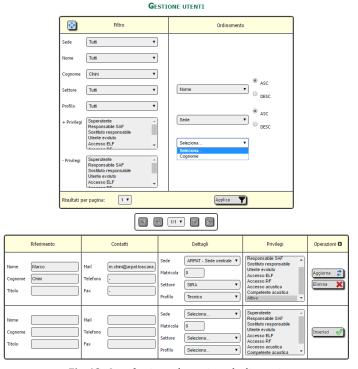
L'interfaccia utente (visualizzata in Fig. 12) dispone di opzioni di filtro a scelta per:

- Sede
- Nome
- Cognome
- Settore
- Profilo

oltre a due opzioni in cui si possono specificare più privilegi associati (+ Privilegi) o non associati (- Privilegi) agli utenti da filtrare.

Sono disponibili 3 opzioni di ordinamento, per:

- Nome
- Cognome
- Sede



 $\textbf{Fig. 12} \text{ -} Interfaccia per la gestione degli utenti.}$

2.8 - Gestione ambiti

2.8.1 - Definizione della tabella

```
CREATE TABLE sistema.tbl_ambiti
(
  id integer NOT NULL DEFAULT nextval('sistema.tbl_ambiti_id_seq'::regclass),
  name character varying,
  label character varying,
  ordine double precision,
  id_map integer,
  CONSTRAINT tbl_ambiti_pkey PRIMARY KEY (id),
  CONSTRAINT tbl_ambiti_label_key UNIQUE (label),
```

```
CONSTRAINT tbl_ambiti_name_key UNIQUE (name)
```

2.8.2 - Utilizzo e interfaccia utente

Questa tabella permette di gestire gli ambiti, all'interno dei quali gli utenti opportunamente profilati possono accedere in maniera selettiva ai dati in ambiente webGIS.

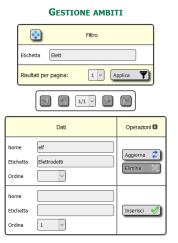


Fig. 13 - Interfaccia per la gestione degli ambiti.

Nell'interfaccia di gestione (Fig. 13) vanno specificati:

- Nome (gestito internamente, deve essere univoco)
- Etichetta (visualizzata nell'interfaccia web)
- Ordine secondo il quale gli ambiti devono apparire nelle varie interfacce È presente un'opzione di filtro ad inserimento libero per l'etichetta.

2.9 - Gestione tipologie

2.9.1 - Definizione della tabella

```
CREATE TABLE sistema.tbl_tipologia
(
  id integer NOT NULL DEFAULT nextval('sistema.tbl_tipologia_id_seq'::regclass),
  name character varying,
  type character varying,
  label character varying,
  CONSTRAINT tbl_tipologia_pkey PRIMARY KEY (id),
  CONSTRAINT tbl_tipologia_name_type_key UNIQUE (name, type)
}
```

2.9.2 - Utilizzo e interfaccia utente

Questa tabella riunisce tutti gli elementi cui si fa riferimento tramite 'foreign key' da altre tabelle del database, evitando il proliferare di oggetti (una specifica tabella, cioè, per ogni chiave).



Fig. 14 - Interfaccia per la gestione delle tipologie.

Per ogni elemento vanno specificati:

- Nome
- Tipo
- Etichetta

Sono presenti (v.**Fig. 14**) le opzioni di filtro per il nome (ad inserimento libero) e per il tipo (a scelta multipla). Dovendo inserire un nuovo tipo di elemento, va specificato il tipo 'tipologia'.

Un esempio pratico dell'utilizzo di questa tabella: in $sistema.tbl_connessioni$, il campo $id_tipologia$ punta al campo id di $tbl_tipologia$ per cui è verificata la condizione type='DBMS'.

2.10 - Gestione espressioni regolari

2.10.1 - Definizione della tabella

```
CREATE TABLE sistema.tbl_regexp
(
  id integer NOT NULL DEFAULT nextval('sistema.tbl_regexp_id_seq'::regclass),
  exp_js character varying,
  exp_php character varying,
  descr character varying,
  CONSTRAINT tbl_regexp_pkey PRIMARY KEY (id)
)
```

2.10.2 - Utilizzo e interfaccia utente

In **Fig. 15** viene riportata l'interfaccia che permette di gestire le espressioni regolari, tramite i campi:

- Descrizione
- Javascript: espressione regolare per Javascript, sempre presente;
- PHP: espressione per PHP, qualora sia diversa da quella in Javascript.

Queste sono memorizzate su database in modo da essere ricavate al caricamento di ogni pagina (in PHP) e nell'<HEAD/> del documento (in Javascript), e poi richiamate come variabili all'interno del codice con lo stesso nome (campo Descrizione) nei due linguaggi.

Sono presenti opzioni di filtro a inserimento libero relative a tutti i campi.

! Filtro Descrizione PHP 1 ▼ Risultati per pagina: Applica regular-expression 1/1 ▼ regex Descrizione Javascript PHP Operazioni 🗓 /^(basic|digest|ntlm|any|anysafe)\$/ Aggiorna auth type perm Inserisci

GESTIONE ESPRESSIONI REGOLARI

Fig. 15 - Interfaccia per la gestione delle espressioni regolari.

2.11 - Definizioni delle altre tabelle

```
CREATE TABLE sistema.tbl_ambiti_profili
(
   id integer NOT NULL DEFAULT nextval('sistema.tbl_ambiti_profili_id_seq'::regclass),
```

```
id ambito integer,
  id profilo integer,
  CONSTRAINT tbl_ambiti_profili_pkey PRIMARY KEY (id)
CREATE TABLE sistema.tbl aree vaste
  sigla character varying(3) NOT NULL,
  nome character varying,
  indirizzo character varying,
 civico character varying,
 citta character varying,
  telefono character varying,
 fax character varying,
  cap character varying,
 id integer,
 CONSTRAINT tbl_aree_vaste_pkey PRIMARY KEY (sigla)
CREATE TABLE sistema.tbl configurazione
  id serial NOT NULL,
  denom character varying,
  valore character varying,
  CONSTRAINT tbl configurazione pkey PRIMARY KEY (id)
CREATE TABLE sistema.tbl credenziali
  id integer NOT NULL DEFAULT nextval ('sistema.tbl credenziali id seq'::regclass),
  "user" character varying,
 pass character varying,
  nome character varying,
  tipo character varying,
  CONSTRAINT tbl credenziali pkey PRIMARY KEY (id)
CREATE TABLE sistema.tbl encoding
 id serial NOT NULL,
  encoding character varying
CREATE TABLE sistema.tbl_export_kmz
 id serial NOT NULL,
  f_table_catalog character varying(64),
  f_table_schema character varying(64),
  f table name character varying (64),
  f geometry column character varying (64),
  coord dimension integer,
  srid integer,
  type character varying(30),
    visualizza character varying(2) NOT NULL DEFAULT 'NO'::character varying,
  CONSTRAINT tbl export kmz pkey PRIMARY KEY (id)
)
CREATE TABLE sistema.tbl libreria sql
  id serial NOT NULL,
  database character varying,
  descrizione text,
  codice text,
  id utente integer.
  CONSTRAINT tbl_libreria_sql_pkey PRIMARY KEY (id)
CREATE TABLE sistema.tbl mimetype
  id serial NOT NULL,
  suffix character varying,
 mediatype character varying
CREATE TABLE sistema.tbl modifiche
  id serial NOT NULL,
```

```
id_utente integer,
    schema character varying,
    tabella character varying,
    data timestamp without time zone DEFAULT now(),
    azione character(1),
    id_elem integer,
    CONSTRAINT tbl_modifiche_pkey PRIMARY KEY (id)
)

CREATE TABLE sistema.tbl_privilegi_utenti
(
    id serial NOT NULL,
    id_privilegio integer,
    id_utente integer,
    CONSTRAINT tbl_privilegi_utenti_pkey PRIMARY KEY (id)
```

3 - Gestione dei dati

3.1 - Lo schema 'dati'

Si tratta dello schema contenente le tabelle utilizzate per i riferimenti ai dati visualizzati su webGIS o utilizzati nelle varie procedure. In **Tab. 2** viene riportato l'elenco delle tabelle e la descrizione qualora non sia presente un'interfaccia utente specifica (nel qual caso è descritta nei paragrafi successivi).

Nome tabella	Descrizione	Interfaccia
tbl_image_wms	Gestisce le relazioni tra dati WMS e tipi immagine	
tbl_layer_wfs_server	Dati dei layer in WFS server	
tbl_layer_wms_server	Dati dei layer in WMS server	
tbl_mysql		Gestione MySQL
tbl_oracle		Gestione Oracle
tbl_postgis		Gestione Postgis
tbl_raster		Gestione Raster
tbl_shape		Gestione Shape file
tbl_sqlite		Gestione SQLite
tbl_wfs		Gestione WFS
tbl_wfs_server		Gestione WFS server
tbl_wms		Gestione WMS
tbl_wms_server		Gestione WMS server

Tab. 2 - Tabelle dello schema dati.

In **Fig. 16** vengono riportate le relazioni tra le tabelle dello schema, e con alcune tabelle degli altri schemi di *db_agf*.

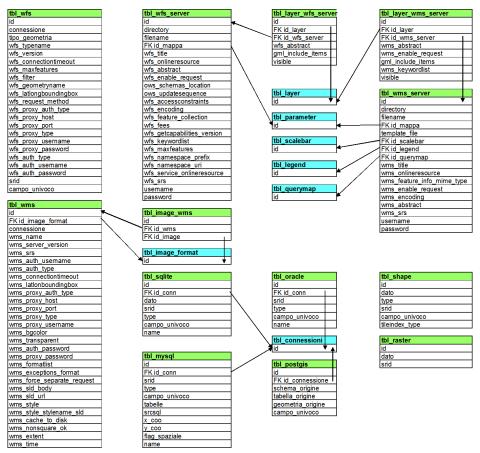


Fig. 16 - Relazioni tra le tabelle dello schema dati (intestazione in verde; azzurro per lo schema mapserver).

3.2 - Gestione dati raster

3.2.1 - Definizione della tabella

```
CREATE TABLE dati.tbl_raster
(
  id integer NOT NULL,
  dato character varying,
  srid integer,
  CONSTRAINT tbl_layer_raster_pkey PRIMARY KEY (id),
  CONSTRAINT tbl_raster_dato_key UNIQUE (dato)
)
```

3.2.2 - Utilizzo e interfaccia utente

Nell'interfaccia di gestione (**Fig. 17**) vanno inseriti il nome del file (incluso il percorso relativo allo SHAPEPATH) e lo SRID. Una volta inseriti i dati, in fase di visualizzazione compaiono le relative informazioni ottenute tramite la funzione *gdalinfo*⁶.

Sono presenti opzioni di filtro (menu a tendina) e di ordinamento per nome di file e SRID.

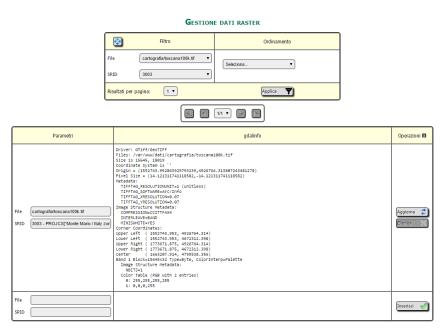


Fig. 17 - Interfaccia di gestione dei dati raster.

3.3 - Gestione Shape file

3.3.1 - Definizione della tabella

```
CREATE TABLE dati.tbl_shape
(
   id integer NOT NULL,
   dato character varying,
   type character varying,
   srid integer,
   campo_univoco character varying,
   tileindex_type character varying,
   CONSTRAINT tbl_layer_shape_pkey PRIMARY KEY (id),
   CONSTRAINT tbl_shape_dato_type_key UNIQUE (dato, type)
```

3.3.2 - Utilizzo e interfaccia utente

Nell'interfaccia di gestione (Fig. 18) vanno inseriti:

- il nome del file (incluso il percorso relativo allo SHAPEPATH)
- lo SRID
- la tipologia:

⁶ http://www.gdal.org/gdalinfo.html

- o POINT
- o LINE
- o POLYGON
- TILEINDEX SHAPE
- TILEINDEX RASTER
- il campo univoco
- il Tyle type

Una volta inseriti i dati, in fase di visualizzazione compaiono le relative informazioni ottenute tramite la funzione *ogrinfo*⁷.

Sono presenti opzioni di filtro (menu a tendina) e di ordinamento per nome di file e SRID.

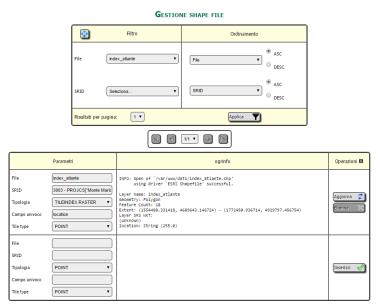


Fig. 18 - Interfaccia di gestione degli shape file.

3.4 - Gestione dati PostGIS

3.4.1 - Definizione della tabella

```
CREATE TABLE dati.tbl_postgis

(
   id integer NOT NULL,
   geometria_origine character varying(64),
   id_connessione integer,
   campo_univoco character varying,
   schema_origine character varying(64),
   tbl_origine character varying(64),
   CONSTRAINT tbl_layer_postgis_pkey PRIMARY KEY (id),
   CONSTRAINT tbl_postgis_id_connessione_schema_origine_tbl_origine_geome_key UNIQUE
(id_connessione, schema_origine, tbl_origine, geometria_origine)
```

3.4.2 - Utilizzo e interfaccia utente

Nell'interfaccia di gestione (Fig. 19) vanno specificati:

- Database
- Schema
- Tabella
- Colonna
- Campo univoco

Una volta inseriti i dati, in fase di visualizzazione compaiono anche SRID e tipo di geometria.

⁷ http://www.gdal.org/ogrinfo.html

Sono presenti opzioni di filtro (menu a tendina) e di ordinamento per tutti i campi, inclusi SRID e tipo di geometria.

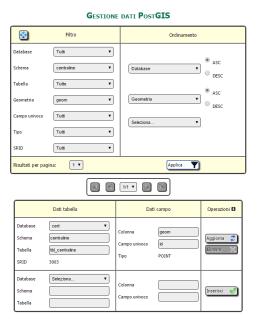


Fig. 19 - Interfaccia di gestione dei dati PostGIS.

3.5 - Gestione dati Oracle

3.5.1 - Definizione della tabella

```
CREATE TABLE dati.tbl_oracle
(
   id integer NOT NULL,
   name character varying,
   type character varying,
   id_conn integer,
   srid integer,
   campo_univoco character varying,
   CONSTRAINT tbl_layer_oracle_pkey PRIMARY KEY (id),
   CONSTRAINT tbl_oracle_name_key UNIQUE (name)
```

3.5.2 - Utilizzo e interfaccia utente

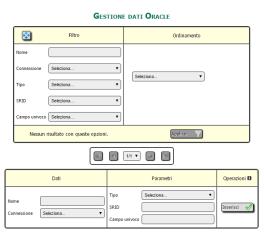


Fig. 20 - Interfaccia di gestione dei dati Oracle.

Nell'interfaccia di gestione (Fig. 20) vanno specificati:

- Nome
- Connessione
- Tipo
- SRID

Campo univoco
 Sono presenti opzioni di filtro (menu a tendina) e di ordinamento per tutti i campi.

3.6 - Gestione dati MySQL

3.6.1 - Definizione della tabella

```
CREATE TABLE dati.tbl_mysql

(
   id integer NOT NULL,
   id_conn integer,
   srid integer,
   tabelle character varying,
   type character varying,
   x_coo character varying,
   x_coo character varying,
   y_coo character varying,
   flag_spaziale character varying(2),
   name character varying,
   campo_univoco character varying,
   CONSTRAINT tbl_layer_mysql_pkey PRIMARY KEY (id),
   CONSTRAINT tbl_mysql_name_key UNIQUE (name)
)
```

3.6.2 - Utilizzo e interfaccia utente

Nell'interfaccia di gestione (Fig. 21) vanno specificati:

- Nome
- Connessione
- Tipo
- SRID
- campo univoco
- se si tratta di dati spaziali o se vanno inseriti:
 - o SrcSQL
 - o Campo X
 - o Campo Y (nel primo caso questi tre campi sono disabilitati).

Sono presenti opzioni di filtro (menu a tendina) e di ordinamento per Nome, Connessione, Tipo, SRID e campo univoco.

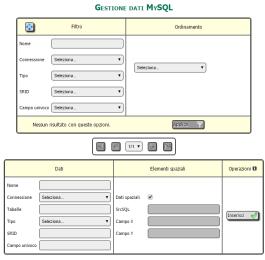


Fig. 21 - Interfaccia di gestione dei dati MySQL.

3.7 - Gestione dati SQLite

3.7.1 - Definizione della tabella

```
CREATE TABLE dati.tbl_sqlite
(
  id integer NOT NULL,
```

```
dato character varying,
srid integer,
type character varying,
campo_univoco character varying,
id_conn integer,
name character varying,
CONSTRAINT tbl_layer_sqlite_pkey PRIMARY KEY (id),
CONSTRAINT tbl_sqlite_name_key UNIQUE (name)
```

3.7.2 - Utilizzo e interfaccia utente

Nell'interfaccia di gestione (Fig. 22) vanno specificati:

- Nome
- Connessione
- Tipo
- SRID
- Campo univoco.

Sono presenti opzioni di filtro (menu a tendina) e di ordinamento per tutti i campi.

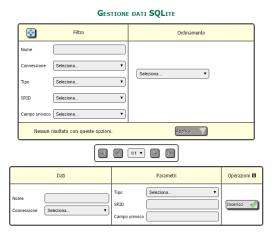


Fig. 22 - Interfaccia di gestione dei dati SQLite.

3.8 - Gestione dati WFS

3.8.1 - Definizione della tabella

```
CREATE TABLE dati.tbl wfs
 id integer NOT NULL,
 connessione character varying,
 tipo geometria character varying,
 wfs_typename character varying,
 wfs version character varying(5),
 wfs connectiontimeout integer,
 wfs_maxfeatures integer,
 wfs_filter character varying,
 wfs_geometryname character varying,
 wfs latlongboundingbox character varying,
 wfs request method character varying (4),
 wfs_proxy_auth_type character varying(7),
 wfs_proxy_host character varying,
 wfs_proxy_port character varying,
 wfs_proxy_type character varying(6),
 wfs_proxy_username character varying,
 wfs_proxy_password character varying,
 wfs auth type character varying(7),
 wfs auth username character varying,
 wfs_auth_password character varying,
 srid integer,
 campo univoco character varying,
 CONSTRAINT tbl_layer_wfs_pkey PRIMARY KEY (id)
```

3.8.2 - Utilizzo e interfaccia utente

Nell'interfaccia di gestione (Fig. 23) vanno specificati:

- Servizio di origine
- Tipo di geometria
- SRID

e i metadati WFS, suddivisi nelle schede:

- Base
- Proxy
- Visualizzazione
- Autorizzazioni

Sono presenti opzioni di filtro a inserimento libero per la Connessione e tramite menu a tendina per Tipo di geometria e SRID.

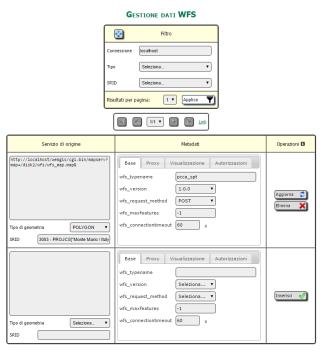


Fig. 23 - Interfaccia di gestione dei dati WFS.

3.9 - Gestione dati WMS

3.9.1 - Definizione della tabella

```
CREATE TABLE dati.tbl wms
 id integer NOT NULL,
 connessione character varying,
 wms name character varying,
 wms server version character varying(5),
 wms_srs character varying,
 wms_auth_username character varying,
 wms auth type character varying,
 wms connectiontimeout integer,
 wms latlonboundingbox character varying,
 wms proxy auth type character varying(7),
 wms_proxy_host character varying,
 wms_proxy_port integer,
 wms_proxy_type character varying(6),
 wms proxy username character varying,
 wms bgcolor character varying(6),
 wms transparent character varying (5),
 wms_auth_password character varying,
 wms_proxy_password character varying,
 wms_formatlist character varying,
 wms exceptions format character varying,
 wms force separate request integer,
```

```
wms_sld_body character varying,
wms_sld_url character varying,
wms_style character varying,
wms_style_stylename_sld character varying,
wms_cache_to_disk integer,
wms_nonsquare_ok integer,
wms_extent character varying,
id_image_format integer,
wms_time character varying,
CONSTRAINT tbl_layer_wms_pkey PRIMARY KEY (id),
CONSTRAINT tbl_wms_connessione_wms_name_key UNIQUE (connessione, wms_name)
```

3.9.2 - Utilizzo e interfaccia utente

Nell'interfaccia di gestione (**Fig. 24**) vanno specificati il Servizio di origine e i metadati WMS, suddivisi nelle schede:

- Obbligatori
- Proxy
- Rappresentazione
- Stile
- Autorizzazioni

Sono presenti opzioni di filtro a inserimento libero per Connessione e Nome.

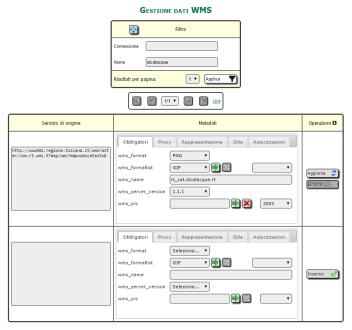


Fig. 24 - Interfaccia di gestione dei dati WMS.

3.10 - Gestione Server WFS

3.10.1 - Definizione della tabella

```
CREATE TABLE dati.tbl_wfs_server
(
   id integer NOT NULL,
   directory character varying,
   filename character varying,
   id_mappa integer,
   wfs_title character varying,
   wfs_onlineresource character varying,
   wfs_abstract character varying,
   wfs_enable_request character varying,
   ows_schemas_location character varying,
   ows_updatesequence character varying,
   wfs_accessconstraints character varying,
   wfs_encoding character varying,
   wfs_feature_collection character varying,
   wfs_fees character varying,
```

```
wfs_getcapabilities_version character varying,
wfs_keywordlist character varying,
wfs_maxfeatures integer,
wfs_maxfeatures integer,
wfs_namespace_prefix character varying,
wfs_namespace_uri character varying,
wfs_service_onlineresource character varying,
wfs_service_onlineresource character varying,
username character varying,
password character varying,
password character varying,
CONSTRAINT tbl_wfs_server_pkey PRIMARY KEY (id),
CONSTRAINT tbl_wfs_server_directory_filename_key_UNIQUE (directory, filename),
CONSTRAINT tbl_wfs_server_wfs_onlineresource_key_UNIQUE (wfs_onlineresource),
CONSTRAINT tbl_wfs_server_wfs_title_key_UNIQUE (wfs_title)
```

3.10.2 - Utilizzo e interfaccia utente

Nell'interfaccia di gestione (Fig. 25) vanno specificati i parametri obbligatori per esporre il servizio:

- Mappa
- Directory
- Filename
- Title
- Onlineresource
- Abstract

nonché i metadati per il servizio WFS e username e password per il webserver.

Appare quindi una tabella con l'elenco dei layer esposti dal servizio: appositi pulsanti con i simboli + e – consentono di aggiungerli ed eliminarli dall'interfaccia. Per ciascun layer vanno specificati:

- Abstract
- Elementi da includere (include_items, default: all)
- Se visibile

Sono presenti opzioni di filtro a inserimento libero per Titolo, Onlineresource e Abstract.



Fig. 25 - Interfaccia di gestione dei servizi WFS.

Una volta completato l'inserimento dei servizi WFS, affinché questi vengano esposti va eseguita l'apposita procedura dalla scheda Sistema→Aggiorna servizi WFS. Nella directory /var/www/wfs del webserver vengono create:

- le directory, con nome conforme a quanto specificato nell'interfaccia, contenenti i file di mappa, creati in base alla mappa ed i layer scelti;
- i file con le password (del tipo .htpasswd_xxx_yyy, ove xxx è il nome della directory, yyy il nome del file di mappa senza estensione);
- il file wfs.conf (incluso in httpd.conf), contenente i riferimenti ai file con le password e gli alias per rendere più sintetico e leggibile l'URL del servizio.

Per agevolare l'accesso dell'utente a questi servizi, dalla pagina principale del sito web (https://arpat.ifac.cnr.it), una volta eseguito il login, nella scheda ESPORTA si seleziona 'WFS e WMS', e si apre la pagina 'Gestione servizi WEB'. Nella scheda 'Dati WFS', cliccando su 'connessioni_wfs.xml', si scarica un file zip contenente il file xml con l'elenco delle connessioni: questo può essere importato direttamente in QGIS.

Un esempio del file XML è riportato qui sotto:

3.11 - Gestione Server WMS

3.11.1 - Definizione della tabella

```
CREATE TABLE dati.tbl wms server
  id integer NOT NULL,
  directory character varying,
  filename character varying,
  id mappa integer,
  template file character varying,
  id scalebar integer,
  id legend integer,
  id querymap integer,
  wms title character varying,
  wms onlineresource character varying,
  wms_feature_info_mime_type character varying,
  wms enable request character varying,
  wms encoding character varying,
  wms abstract character varying,
  wms srs character varying,
  username character varying,
  password character varying,
  CONSTRAINT tbl wms server pkey PRIMARY KEY (id),
  CONSTRAINT tbl_wms_server_directory_filename_key UNIQUE (directory, filename),
  CONSTRAINT tbl_wms_server_wms_onlineresource_key UNIQUE (wms_onlineresource),
  CONSTRAINT tbl wms server wms title key UNIQUE (wms title)
```

3.11.2 - Utilizzo e interfaccia utente

Nell'interfaccia di gestione (Fig. 26) vanno specificati i parametri obbligatori per esporre il servizio:

- Mappa
- Directory
- Filename
- Title
- Onlineresource
- Abstract

nonché i metadati per il servizio WMS e username e password per il webserver.

Appare quindi una tabella con l'elenco dei layer esposti dal servizio: appositi pulsanti con i simboli + e – consentono di aggiungerli ed eliminarli dall'interfaccia. Per ciascun layer vanno specificati:

- Abstract
- Elementi da includere (include_items, default: all)
- Lista delle parole chiave Sono presenti opzioni di filtro a inserimento libero per Titolo, Onlineresource e Abstract.

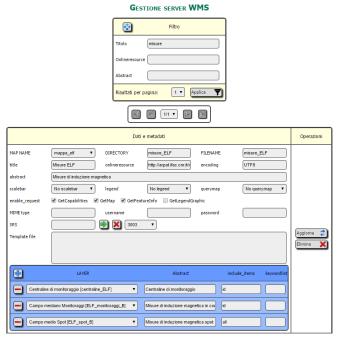


Fig. 26 - Interfaccia di gestione dei servizi WMS.

Una volta completato l'inserimento dei servizi WMS, affinché questi vengano esposti va eseguita l'apposita procedura dalla scheda Sistema→Aggiorna servizi WMS. Nella directory /var/www/wms del webserver vengono create:

- le directory, con nome conforme a quanto specificato nell'interfaccia, contenenti i file di mappa, creati in base alla mappa ed i layer scelti;
- i file con le password (del tipo .htpasswd_xxx_yyy, ove xxx è il nome della directory, yyy il nome del file di mappa senza estensione);
- il file wms.conf (incluso in httpd.conf), contenente i riferimenti ai file con le password e gli alias per rendere più sintetico e leggibile l'URL del servizio.

Per agevolare l'accesso dell'utente a questi servizi, dalla pagina principale del sito web (https://arpat.ifac.cnr.it), una volta eseguito il login, nella scheda ESPORTA si seleziona 'WFS e WMS', e si apre la pagina 'Gestione servizi WEB'. Nella scheda 'Dati WMS', cliccando su 'connessioni_wms.xml', si scarica un file zip contenente il file xml con l'elenco delle connessioni: questo può essere importato direttamente in QGIS.

Un esempio del file XML è riportato qui sotto:

3.12 - Definizioni delle altre tabelle

```
CREATE TABLE dati.tbl_image_wms

(
   id integer NOT NULL,
   id_wms integer,
   id_image integer,
   cONSTRAINT tbl_image_wms_pkey PRIMARY KEY (id)
```

```
CREATE TABLE dati.tbl layer wfs server
 id integer NOT NULL,
 id_layer integer,
 id_wfs_server integer,
 wfs_abstract character varying,
 gml include items character varying,
 visibile character(2) NOT NULL DEFAULT 'SI'::bpchar,
 CONSTRAINT tbl_layer_wfs_server_pkey PRIMARY KEY (id)
CREATE TABLE dati.tbl_layer_wms_server
 id integer NOT NULL,
 id layer integer,
 id_wms_server integer,
 wms_abstract character varying,
wms_enable_request character varying,
  gml_include_items character varying,
 wms keywordlist character varying,
 visibile character(2) NOT NULL DEFAULT 'SI'::bpchar,
 CONSTRAINT tbl_layer_wms_server_pkey PRIMARY KEY (id)
```

4 - Gestione di Mapserver

4.1 - Lo schema 'mapserver'

Si tratta dello schema contenente le tabelle facenti riferimento agli oggetti utilizzati da Mapserver, presenti nei file di mappa (4.2 - Il file di mappa).

In **Tab. 3** viene riportato l'elenco delle tabelle e la descrizione qualora non sia presente un'interfaccia utente specifica (nel qual caso è descritta nei paragrafi successivi).

Tab. 3 -	Tabelle	dello scl	hema <i>ma</i>	pserver.
----------	---------	-----------	----------------	----------

Nome tabella	Descrizione	Interfaccia
tbl_gruppi		Gestione gruppi
tbl_image_driver		Gestione driver immagine
tbl_image_driver_formatoption	Gestisce le relazioni tra driver e opzioni	
tbl_image_format		Gestione formati immagine
tbl_image_formatoption	Memorizza le opzioni immagine	
tbl_image_map	Gestisce le relazioni tra mappe e immagini	
tbl_imagemode	Memorizza imagemode	
tbl_layer		Gestione layer
tbl_legend		Gestione legend
tbl_map_symbol	Gestisce le relazioni tra mappe e simboli	
tbl_parameter		Gestione parametri di mappa
tbl_profili_layer	Gestisce le relazioni tra profili e layer	
tbl_querymap		Gestione querymap
tbl_reference		Gestione reference
tbl_scalebar		Gestione scalebar
tbl_symbol		Gestione symbol
tbl_web		Gestione web

In Fig. 27 vengono riportate le relazioni tra le tabelle dello schema, e con alcune tabelle degli altri schemi di $db_{-}agf$.

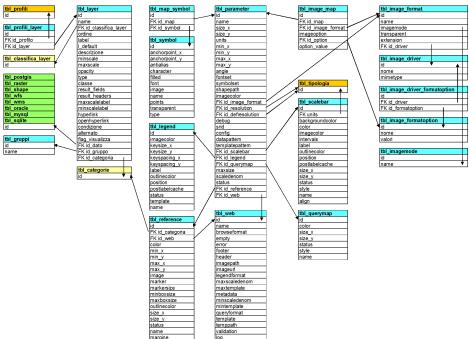


Fig. 27 - Relazioni tra le tabelle dello schema *mapserver* (intestazione in azzurro; verde per lo schema *dati*, arancio per *sistema* e giallo per *pmapper*).

4.2 - Il file di mappa

Il file di mappa è un file di testo i cui oggetti sono annidati secondo gerarchie ben definite (v. esempio sotto). Ciascun oggetto può contenere:

- parametri definiti direttamente da valori alfanumerici (es.: NAME "webgis");
- oggetti all'interno dei quali si annidano altri elementi (es.: LAYER ... END).

 ${\tt MAP}$ è l'oggetto al primo livello; per la struttura completa si rimanda alla documentazione di Mapserver8.

```
MAP
    NAME "webgis"
    STATUS ON
   EXTENT 1607500 4811500 1615000 4828000
   UNITS meters
   SIZE 620 620
    SHAPEPATH "../tmp/"
    SYMBOLSET "/var/www/html/pmapper-4.3.2/config/common/symbols/symbols-pmapper.sym"
    FONTSET "/var/www/html/pmapper-4.3.2/config/common/fonts/msfontset.txt"
    RESOLUTION 96
   IMAGETYPE jpeg
   INTERLACE OFF
    PROJECTION
     "init=epsg:3003"
    OUTPUTFORMAT
     NAME "jpeg"
     DRIVER "GD/JPEG"
     MIMETYPE "image/jpeg"
     IMAGEMODE RGB
     FORMATOPTION "QUALITY=60"
     EXTENSION "jpg"
    END
    LAYER
     NAME "ortofoto_10000"
     STATUS ON
     MINSCALEDENOM 10
      MAXSCALEDENOM 5000000
      COMPOSITE
       OPACITY 100
      CONNECTION "http://www502.regione.toscana.it/wmsraster/com.rt.wms.RTmap/wms?map=wmsofc&"
      CONNECTIONTYPE WMS
      TYPE RASTER
      METADATA
                              "Ortofoto 10000"
        "DESCRIPTION"
        "DESCRIPTION" OUTCOME
"LAYER_ENCODING" "UTF-8"
        "wms name"
                               "rt ofc.10k13"
        "wms_server_version" "1.1.1"
        "wms_srs"
                               "EPSG:3003"
        "wms format"
                                "image/jpeg"
        "wms_connectiontimeout" "60"
                               "FFFFFF"
        "wms bgcolor"
        "wms_transparent"
                               "TRUE"
      END
    END
END
```

^{8 &}lt;a href="http://mapserver.org/mapfile/">http://mapserver.org/mapfile/

4.3 - Gestione dei Parametri di mappa

4.3.1 - Definizione della tabella

```
CREATE TABLE mapserver.tbl parameter
 id integer NOT NULL,
 name character varying.
 size x integer,
 size y integer,
 units character varying (15),
 \min \ x \ double \ precision,
 min_y double precision,
 max x double precision,
 max y double precision,
 angle double precision,
 fontset character varying,
 symbolset character varying,
 shapepath character varying,
 imagecolor character varying (6),
 id image format integer,
 id_resolution integer,
 id defresolution integer,
 debug integer,
 srid integer,
 id querymap integer,
 id legend integer,
 id scalebar integer,
 maxsize integer DEFAULT 0,
 scaledenom double precision DEFAULT 0,
 status character varying(3),
  id reference integer.
 id web integer,
 config text,
 datapattern character varying,
 templatepattern character varying,
 CONSTRAINT tbl_parameter_pkey PRIMARY KEY (id),
 CONSTRAINT tbl parameter name key UNIQUE (name)
```

4.3.2 - Utilizzo e interfaccia utente

In questa tabella sono gestiti gli elementi relativi all'oggetto MAP.

Nell'interfaccia di gestione (**Fig. 28**) vanno specificati i parametri del livello superiore del file di mappa, suddivisi in tre schede:

- Map
- Dipendenze
- Outputformat

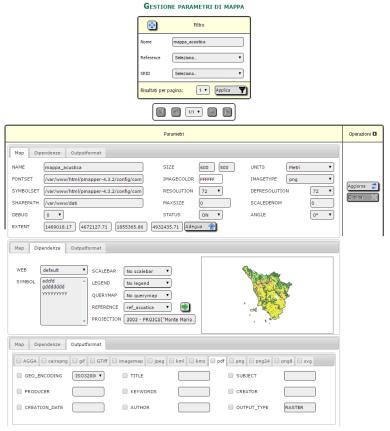
In particolare, nella scheda 'Map' il pulsante 'Adegua' imposta l'extent in base:

- ai layer contenuti nella categoria associata alla Reference;
- ai valori specificati in Size.

Nella scheda 'Dipendenze', cliccando sulla freccia verde accanto a 'Reference', viene eseguita una procedura che genera un'immagine corrispondente ai layer contenuti nella categoria associata alla Reference scelta, e la visualizza nel riquadro a destra. Questa sarà la reference map presente nell'interfaccia webGIS di p.mapper.

La scheda Outputformat contiene un elenco di sottoschede, ciascuna per ogni formato immagine previsto. Quelli da inserire nel file di mappa vanno contrassegnati tramite una spunta nel checkbox accanto al loro nome, e nella relativa scheda vanno definiti gli eventuali parametri ad essi associati.

Sono presenti opzioni di filtro ad inserimento libero per il Nome e tramite menu a tendina per Reference e SRID.



 $\textbf{Fig.}\, \textbf{28} \textbf{-} Interfaccia esplosa di gestione dei parametri di mappa.$

4.4 - Gestione dei Driver immagini

4.4.1 - Definizione della tabella

```
CREATE TABLE mapserver.tbl_image_driver
(
  id integer NOT NULL,
  nome character varying,
  mimetype character varying,
  CONSTRAINT tbl_image_driver_pkey PRIMARY KEY (id),
  CONSTRAINT tbl_image_driver_nome_key UNIQUE (nome)
```

4.4.2 - Utilizzo e interfaccia utente

In questa tabella sono gestiti i DRIVER, che vanno specificati nell'oggetto OUTPUTFORMAT.



Fig. 29 - Interfaccia di gestione dei driver immagine.

Nell'interfaccia di gestione (Fig. 29) vanno specificati:

- Nome
- Mimetype

• Formatoption È presente un'opzione di filtro tramite menu a tendina per il campo Nome.

4.5 - Gestione dei Formati immagine

4.5.1 - Definizione della tabella

```
CREATE TABLE mapserver.tbl_image_format
(
   id integer NOT NULL,
   name character varying,
   imagemode character varying,
   transparent character varying,
   extension character varying,
   id_driver integer,
   CONSTRAINT tbl_image_format_pkey PRIMARY KEY (id),
   CONSTRAINT tbl_image_format_name_key UNIQUE (name)
```

4.5.2 - Utilizzo e interfaccia utente

In questa tabella sono gestiti gli elementi relativi all'oggetto OUTPUTFORMAT. Nell'interfaccia di gestione (**Fig. 30**) vanno specificati:

- Nome
- Driver
- Imagemode
- Estensione
- Trasparenza

Sono presenti opzioni di filtro ad inserimento libero per il Nome e tramite menu a tendina per Driver, Imagemode ed estensione.

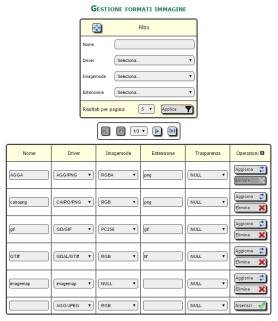


Fig. 30 - Interfaccia di gestione dei formati immagine.

4.6 - Gestione Layer

4.6.1 - Definizione della tabella

```
CREATE TABLE mapserver.tbl_layer (
   id double precision NOT NULL,
   name character varying,
   id_categoria integer,
   ordine double precision,
   label character varying,
   l_default character varying,
```

```
descrizione character varying,
minscale double precision,
maxscale double precision,
opacity double precision,
type character varying,
id dato integer,
classe character varying,
result fields character varying,
result_headers character varying,
maxscalelabel double precision,
minscalelabel double precision,
hyperlink character varying,
openhyperlink character varying,
id classifica layer integer,
id gruppo integer,
condizione character varying,
alternato character varying(2),
flag visualizza integer NOT NULL DEFAULT 1,
CONSTRAINT tbl_layer_pkey PRIMARY KEY (id),
CONSTRAINT tbl_layer_id_categoria_ordine_key UNIQUE (id_categoria, ordine), CONSTRAINT tbl_layer_name_key UNIQUE (name)
```

4.6.2 - Utilizzo e interfaccia utente

In questa tabella sono gestiti gli elementi relativi all'oggetto LAYER. Nell'interfaccia di gestione (**Fig. 31**) vanno specificati i parametri in 7 schede:

- Layer:
 - o Nome
 - o Classificazione
 - o Gruppo
- Origine dati:
 - o Dati
 - o Condizione
 - o Predefinito
 - Alternato
- Profili
- Visualizzazione:
 - Categoria
 - \circ Nome
 - o Minscale
 - Maxscale
 - o Opacità
 - o Ordine
- Etichetta:
 - o Etichetta
 - Minscalelabel
 - Maxscalelabel
- Classe
- Campi:
 - o Campi visualizzati
 - Denominazione campi

Sono presenti opzioni di filtro ad inserimento libero per Nome e Descrizione, e tramite menu a tendina per Categoria e Classificazione. Le opzioni di ordinamento riguardano Categoria, Ordine, Nome, Descrizione e Classificazione.



Fig. 31 - Interfaccia esplosa relativa alla gestione dei layer.

4.6.3 - Set minimo di layer esistenti

Per definire quali layer sono visualizzati in p.mapper, si esegue:

```
SELECT 'UPDATE mapserver.tbl_layer SET flag_visualizza = A.num FROM dblink(''host='||
COND.host || 'port='|| COND.port || 'dbname='|| COND.dbname || 'user='|| COND.user || '
password='|| COND.pass || ''', ''' || COND.prima || ' '|| replace(COALESCE(COND.seconda, ''),
'''', ''''') || '''') A (num numeric) WHERE id = '|| COND.id || ';'

FROM
(SELECT l.id, 'SELECT count(*) FROM '|| p.schema_origine || '.' || p.tbl_origine AS prima,
substring(l.condizione FROM position('WHERE' IN l.condizione) FOR length(l.condizione) -
position(')' IN reverse(l.condizione))-position('WHERE' IN l.condizione)+1) AS seconda,
c.host, c.port, c.dbname, cr.user, cr.pass
FROM mapserver.tbl_layer l, dati.tbl_postgis p, sistema.tbl_connessioni c,
sistema.tbl_credenziali cr
WHERE l.type='POSTGIS' AND l.id_dato=p.id AND p.id_connessione=c.id AND
cr.id=c.id credenziali) COND;
```

Per ogni layer viene generata un'istruzione di aggiornamento in base ai dati contenuti in archivio. Qualora i relativi dati PostGIS risultassero costituiti da 0 elementi, viene posto flag_visualizza=0, e il layer non viene aggiunto all'interfaccia di p.mapper.

4.7 - Gestione Gruppi

4.7.1 - Definizione della tabella

```
CREATE TABLE mapserver.tbl_gruppi
(
   id integer NOT NULL,
   name character varying,
   CONSTRAINT tbl_gruppi_pkey PRIMARY KEY (id),
   CONSTRAINT tbl_gruppi_name_key UNIQUE (name)
```

4.7.2 - Utilizzo e interfaccia utente

Il GROUP è un parametro dell'oggetto LAYER. I layer per i quali viene specificato lo stesso gruppo si attivano e disattivano simultaneamente.

Nell'interfaccia di gestione (**Fig. 32**) va specificato il nome del gruppo, in formato compatibile con il nome di una variabile (può contenere dati alfanumerici e _, non può iniziare con un numero).

È presente un'opzione di filtro ad inserimento libero sullo stesso campo.



Fig. 32 - Interfaccia di gestione dei gruppi.

4.8 - Gestione Scalebar

4.8.1 - Definizione della tabella

```
CREATE TABLE mapserver.tbl scalebar
  id integer NOT NULL,
  align character varying(6),
  backgroundcolor character varying(6),
  color character varying(6),
  imagecolor character varying(6),
  intervals integer,
  label character varying,
  outlinecolor character varying(6),
  "position" character varying(2),
  postlabelcache character varying (5),
  size_x integer,
  size_y integer,
  status character varying(5),
  style integer,
  name character varying,
  units character varying (13),
  CONSTRAINT tbl scalebar pkey PRIMARY KEY (id),
  CONSTRAINT tbl_scalebar_name_key UNIQUE (name)
```

4.8.2 - Utilizzo e interfaccia utente

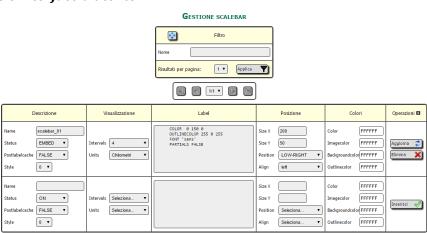


Fig. 33 - Interfaccia di gestione delle scalebar.

Nell'interfaccia di gestione (Fig. 33) vanno specificati i parametri relativi all'oggetto SCALEBAR.

È presente un'opzione di filtro ad inserimento libero relativa al nome.

4.9 - Gestione Legend

4.9.1 - Definizione della tabella

```
CREATE TABLE mapserver.tbl_legend
  id integer NOT NULL,
 imagecolor character varying(6),
 keysize_x integer,
 keysize_y integer,
 keyspacing_x integer,
 keyspacing_y integer,
 label character varying,
 outlinecolor character varying (6),
  "position" character varying(2),
 postlabelcache character varying(5),
 status character varying(5),
  template character varying,
 name character varying,
 CONSTRAINT tbl legend pkey PRIMARY KEY (id),
 CONSTRAINT tbl_legend_name_key UNIQUE (name)
```

4.9.2 - Utilizzo e interfaccia utente

Nell'interfaccia di gestione (**Fig. 34**) vanno specificati i parametri relativi all'oggetto LEGEND. È presente un'opzione di filtro ad inserimento libero relativa al nome.

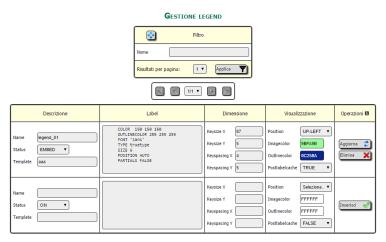


Fig. 34 - Interfaccia di gestione delle legend.

4.10 - Gestione Querymap

4.10.1 - Definizione della tabella

```
CREATE TABLE mapserver.tbl_querymap
(
  id integer NOT NULL,
  color character varying(6),
  size_x integer,
  size_y integer,
  status character varying(3),
  style character varying(8),
  name character varying,
  CONSTRAINT tbl_querymap_pkey PRIMARY KEY (id),
  CONSTRAINT tbl_querymap_name_key UNIQUE (name)
)
```

4.10.2 - Utilizzo e interfaccia utente

Nell'interfaccia di gestione (**Fig. 35**) vanno specificati i parametri relativi all'oggetto QUERYMAP. È presente un'opzione di filtro ad inserimento libero relativa al nome.



Fig. 35 - Interfaccia di gestione delle querymap.

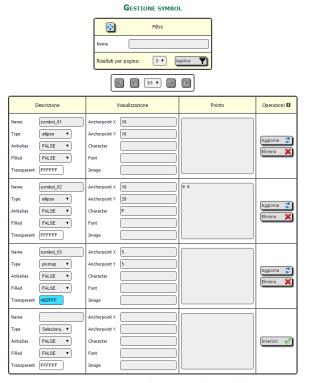
4.11 - Gestione Symbol

4.11.1 - Definizione della tabella

```
CREATE TABLE mapserver.tbl_symbol
(
   id integer NOT NULL,
   anchorpoint_x double precision,
   anchorpoint_y double precision,
   antialias character varying(5),
   "character" character varying,
   filled character varying,
   image character varying,
   image character varying,
   name character varying,
   points character varying,
   transparent character varying(6),
   type character varying(8),
   CONSTRAINT tbl_symbol_pkey PRIMARY KEY (id),
   CONSTRAINT tbl_symbol_name_key UNIQUE (name)
)
```

4.11.2 - Utilizzo e interfaccia utente

Nell'interfaccia di gestione (**Fig. 36**) vanno specificati i parametri relativi all'oggetto SYMBOL. È presente un'opzione di filtro ad inserimento libero relativa al nome.



 $\textbf{Fig. 36} \text{ -} Interfaccia \ di \ gestione \ dei \ symbol.$

4.12 - Gestione Reference

4.12.1 - Definizione della tabella

```
CREATE TABLE mapserver.tbl reference
  id integer NOT NULL,
 color character varying(6),
 min x double precision,
 min y double precision,
 max x double precision,
 max_y double precision,
 image character varying
 marker character varying,
 markersize integer,
 minboxsize integer,
 maxboxsize integer,
 outlinecolor character varying(6),
 size x integer,
 size y integer,
 status character varying(3),
 id_categoria integer,
 name character varying,
 margine integer,
 id web integer,
 CONSTRAINT tbl_reference_pkey PRIMARY KEY (id),
 CONSTRAINT tbl reference name key UNIQUE (name)
```

4.12.2 - Utilizzo e interfaccia utente

Nell'interfaccia di gestione (**Fig. 37**) vanno specificati i parametri relativi all'oggetto REFERENCE. Inoltre va indicata una Categoria, che di solito viene costruita appositamente per il Reference, in base alla quale si genera il file della reference map da visualizzare nel webGIS.

Il pulsante 'Scala' imposta automaticamente i valori dell'extent in base all'estensione dei layer della categoria associata e al valore di margine.

È presente un'opzione di filtro ad inserimento libero relativa al nome.

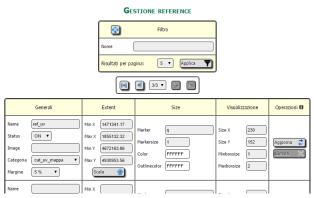


Fig. 37 - Interfaccia di gestione delle reference.

4.13 - Gestione Web

4.13.1 - Definizione della tabella

```
CREATE TABLE mapserver.tbl_web (
  id integer NOT NULL,
  name character varying,
  browseformat integer,
  empty character varying,
  error character varying,
  footer character varying,
  header character varying,
  imagepath character varying,
  imageurl character varying,
  legendformat integer,
  maxscaledenom double precision,
  maxtemplate character varying,
```

```
metadata character varying,
minscaledenom double precision,
mintemplate character varying,
queryformat integer,
template character varying,
temppath character varying,
validation character varying,
log character varying,
CONSTRAINT tbl_web_pkey PRIMARY KEY (id),
CONSTRAINT tbl_web_name_key UNIQUE (name)
```

4.13.2 - Utilizzo e interfaccia utente

Nell'interfaccia di gestione (**Fig. 38**) vanno specificati i parametri relativi all'oggetto WEB. È presente un'opzione di filtro ad inserimento libero relativa al nome.

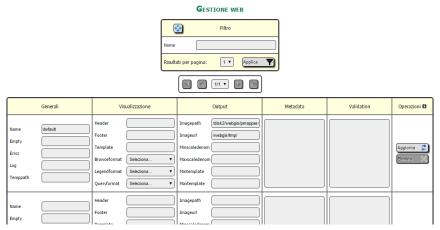


Fig. 38 - Interfaccia di gestione del web.

4.13 - Definizioni delle altre tabelle

```
CREATE TABLE mapserver.tbl image driver formatoption
  id integer NOT NULL,
  id driver integer,
  id formatoption integer,
  CONSTRAINT tbl_image_driver_formatoption_pkey PRIMARY KEY (id)
CREATE TABLE mapserver.tbl image formatoption
  id integer NOT NULL,
  nome character varying,
  valori character varying,
  CONSTRAINT tbl_image_formatoption_pkey PRIMARY KEY (id),
  CONSTRAINT tbl_image_formatoption_nome_key UNIQUE (nome)
CREATE TABLE mapserver.tbl image map
  id integer NOT NULL,
  id_map integer,
  id image format integer,
  imageoption character varying,
  id option integer,
  option_value character varying,
  CONSTRAINT tbl_image_map_pkey PRIMARY KEY (id)
CREATE TABLE mapserver.tbl imagemode
  id serial NOT NULL,
 name character varying,
CONSTRAINT tbl_imagemode_pkey PRIMARY KEY (id),
  CONSTRAINT tbl_imagemode_name_key UNIQUE (name)
```

```
CREATE TABLE mapserver.tbl_map_symbol
(
   id integer NOT NULL,
   id_map integer,
   id_symbol integer,
   CONSTRAINT tbl_map_symbol_pkey PRIMARY KEY (id)
)

CREATE TABLE mapserver.tbl_profili_layer
(
   id integer NOT NULL,
   id_layer integer,
   id_profilo integer,
   CONSTRAINT tbl_profili_layer_pkey PRIMARY KEY (id),
   CONSTRAINT tbl_profili_layer_pkey PRIMARY KEY (id),
   CONSTRAINT tbl_profili_layer_id_layer_id_profilo_key UNIQUE (id_layer, id_profilo)
)
```

5 - Gestione di p.mapper

5.1 - Lo schema 'pmapper'

Si tratta dello schema contenente le tabelle relative all'interfaccia di p.mapper, il framework utilizzato per esporre i dati in ambiente webGIS. In **Tab. 4** viene riportato l'elenco delle tabelle e la descrizione qualora non sia presente un'interfaccia utente specifica (nel qual caso è descritta nei paragrafi successivi).

Nome tabella	Descrizione	Interfaccia
tbl_ambiti_categorie	Gestisce le relazioni tra ambiti e categorie	
tbl_ambiti_plugin	Gestisce le relazioni tra ambiti e plugin	
tbl_categorie		Gestione categorie
tbl_categorie_config	Memorizza le categorie di configurazione	
tbl_classifica_layer		Gestisce la classificazione dei layer
tbl_configurazione		Gestisce la configurazione di p.mapper
tbl_file_config	Ausiliaria alla configurazione del webGIS	
tbl_ins_layer	Ausiliaria alla configurazione del webGIS	
tbl_plugin		Gestisce i plugin
tbl_profili_plugin	Gestisce le relazioni tra profili e plugin	
tbl_ricerca		Gestisce le opzioni di ricerca

 Tab. 4 - Tabelle dello schema pmapper.

In **Fig. 39** vengono riportate le relazioni tra le tabelle dello schema, e con alcune tabelle degli altri schemi di *db_agf*.

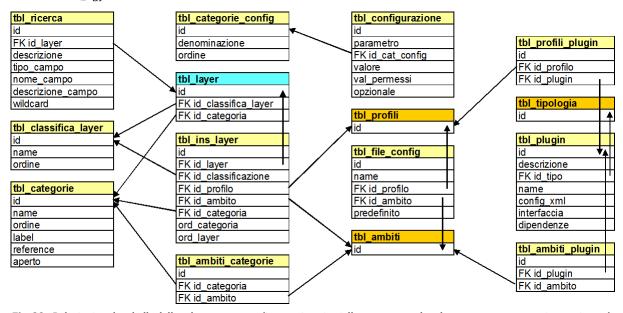


Fig. 39 - Relazioni tra le tabelle dello schema *pmapper* (intestazione in giallo; azzurro per lo schema *mapserver*, arancio per *sistema*).

5.2 - Gestione Configurazione

5.2.1 - Definizione della tabella

```
CREATE TABLE pmapper.tbl_configurazione
(
  id integer NOT NULL,
  parametro character varying,
  id_cat_config integer,
  valore character varying,
  val_permessi character varying,
  opzionale integer,
```

```
CONSTRAINT tbl_configurazione_pkey PRIMARY KEY (id)
)
```

5.2.2 - Utilizzo e interfaccia utente

Questi sono i parametri comuni a tutti i file XML di configurazione del webGIS. Nell'interfaccia di gestione (Fig. 40) vanno specificati:

- Nome del parametro
- Categoria (valore ricavato dalla tabella pmapper.tbl_categorie_config)
- Valore assunto dal parametro
- Valori permessi:
 - o text: il campo *Valore* è ad inserimento libero
 - o flag: Valore accetta 0 o 1
 - o a, b, c, ...: *Valore* accetta uno tra a, b, c,...
 - o color: Valore accetta una terna di valori esadecimali
 - o integer: Valore è di tipo intero
 - o float: Valore è di tipo float
- Se si tratta di un parametro opzionale (se 'NO', non è possibile eliminarlo).

La particolare convenzione adottata consente riassumere in un solo campo i valori permessi e la tipologia di interfaccia che si deve presentare all'utente per la loro gestione.

È presente un'opzione di filtro ad inserimento libero relativa al nome, una tramite menu a tendina per la categoria.

Fitro Nome Categoria pmapper Risultati per pagina: 2 Applica T Risultati per pagin

Fig. 40 - Interfaccia di gestione della configurazione.

5.3 - Gestione Plugin

5.3.1 - Definizione della tabella

```
CREATE TABLE pmapper.tbl_plugin
(
   id integer NOT NULL,
   descrizione character varying,
   id_tipo integer,
   name character varying,
   config_xml character varying,
   interfaccia character varying,
   dipendenze character varying,
   CONSTRAINT tbl_plugin_pkey PRIMARY KEY (id),
   CONSTRAINT tbl_plugin_descrizione_key UNIQUE (descrizione),
   CONSTRAINT tbl_plugin_name_key UNIQUE (name)
)
```

5.3.2 - Utilizzo e interfaccia utente

Nell'interfaccia di gestione (**Fig. 41**) vanno specificati i parametri che permettono di impostare l'interfaccia di p.mapper per includervi i plugin desiderati:

- Nome
- Descrizione
- Tipo
- Dipendenze
- Interfaccia
- Configurazione
- Profili per i quali è utilizzabile
- Ambiti in cui è visibile

La Configurazione è una porzione di codice XML da includere opportunamente nel file di configurazione di p.mapper.

Fitro Nome Descrizione export Tipo Table of Content (TOC) and legend Risultati per pagina: 1 Applica Plugin Configurazione Profil Ambiti Operazioni Nome exportLayer Configurazione Profil Ambiti Operazioni Acustica Elettrodotti Radiofrequenze Aria Operazione Aria Operazione Provincia Radiofrequenze Aria Operazione Operazione Aria Operazione Operazione

Fig. 41 - Interfaccia di gestione dei plugin.

Sono presenti due opzioni di filtro ad inserimento libero relative a nome e descrizione, una tramite menu a tendina relativa al tipo.

5.4 - Gestione Categorie

5.4.1 - Definizione della tabella

```
CREATE TABLE pmapper.tbl_categorie

(
    id integer NOT NULL,
    name character varying,
    ordine double precision,
    label character varying,
    reference character varying(2),
    aperto character varying(2) NOT NULL DEFAULT 'NO'::character varying,
    CONSTRAINT tbl_categorie_pkey PRIMARY KEY (id),
    CONSTRAINT tbl_categorie_label_key UNIQUE (label),
    CONSTRAINT tbl_categorie_name_key UNIQUE (name)
```

5.4.2 - Utilizzo e interfaccia utente

In p.mapper le categorie sono il contenitore all'interno del quale vengono raggruppati i gruppi (e, in ultima istanza, i layer).

Nell'interfaccia di gestione (Fig. 42) vanno specificati:

- il nome (che è una variabile);
- l'etichetta (come appare all'utente nell'interfaccia web);
- l'ordine nell'interfaccia di p.mapper (dall'alto verso il basso);
- se è una categoria predisposta per una Reference;
- se Aperta al caricamento dell'interfaccia (ossia con l'elenco dei gruppi visibile di default);
- gli Ambiti in cui è visibile.

Sono presenti tre opzioni di filtro tramite menu a tendina relative ad Etichetta, Reference e Ambito, due opzioni di ordinamento per Etichetta e Ordine.

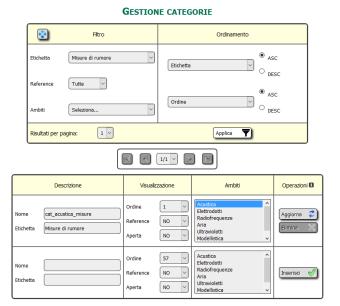


Fig. 42 - Interfaccia di gestione delle categorie.

5.5 - Gestione Classificazioni layer

5.5.1 - Definizione della tabella

```
CREATE TABLE pmapper.tbl_classifica_layer
(
   id double precision NOT NULL,
   name character varying,
   ordine double precision,
   CONSTRAINT tbl_classifica_layer_pkey PRIMARY KEY (id),
   CONSTRAINT tbl_classifica_layer_name_key UNIQUE (name)
```

5.5.2 - Utilizzo e interfaccia utente

Fig. 43 - Interfaccia di gestione delle classificazioni.

Nella personalizzazione estesa di p.mapper cui si fa riferimento nella presente guida, una classificazione associata ad un layer è un attributo che permette di visualizzare solo un sottoinsieme dei gruppi associati ad una particolare categoria, così da semplificare l'interfaccia utente e renderla di più facile lettura.

Per ogni categoria, vengono visualizzati solo i layer senza classificazione e quelli appartenenti ad una sola classificazione non nulla (di default, quella con l'ordine più basso). Un apposito menu a tendina aggiunto all'interfaccia di p.mapper consente di effettuare, per una data categoria, lo switch tra layer appartenenti a classificazioni diverse.

Nell'interfaccia di gestione (**Fig. 43**) vanno specificati nome e ordine. È presente un'opzione di filtro ad inserimento libero relativa al nome.

5.6 - Gestione Opzioni di ricerca

5.6.1 - Definizione della tabella

```
CREATE TABLE pmapper.tbl_ricerca
(
   id integer NOT NULL,
   descrizione character varying,
   tipo_campo character varying,
   nome_campo character varying,
   descrizione_campo character varying,
   id_layer integer,
   wildcard double precision,
   CONSTRAINT tbl_ricerca_pkey PRIMARY KEY (id),
   CONSTRAINT tbl_ricerca_descrizione_campo_key UNIQUE (descrizione_campo),
   CONSTRAINT tbl_ricerca_descrizione_key UNIQUE (descrizione)),
```

5.6.2 - Utilizzo e interfaccia utente

Nell'interfaccia del webGIS è possibile specificare alcuni campi relativi ai layer sui quali effettuare ricerche, in modo da ricavare un sottoinsieme di elementi desiderati.

GESTIONE OPZIONI DI RICERCA Filtro Ordinamento officine (Officine) Seleziona... Seleziona... ~ Гіро сатр Risultati per pagina: 1/1 > Definizione laver Campo ricerca Operazioni 🗓 Stringa Nome officina lome campo Layer Descrizione campo

Fig. 44 - Interfaccia di gestione delle opzioni di ricerca.

Nell'interfaccia di gestione (Fig. 44) vanno specificati:

- layer sul quale eseguire la ricerca;
- Descrizione
- Wildcard, che può assumere i valori:
 - o 0: corrispondenza non case sensitive di una parte del campo con la stringa digitata
 - 1: corrispondenza non case sensitive di tutto il campo con la stringa digitata
 - 2: corrispondenza case sensitive esatta del campo con tutta la stringa
- Nome del campo
- Tipo del campo (stinga o numerico)
- Descrizione del campo

Sono presenti opzioni di filtro ad inserimento libero relative a Descrizione, Nome del campo e Descrizione del campo, e a menu a tendina relative a Layer, Wildcard e Tipo di campo. Sono disponibili opzioni di ordinamento relative a Descrizione, Nome campo e Descrizione campo.

5.7 - Definizioni delle altre tabelle

```
CREATE TABLE pmapper.tbl_ambiti_categorie
  id integer NOT NULL,
  id categoria integer
  id ambito integer,
  CONSTRAINT tbl ambiti categorie pkey PRIMARY KEY (id)
CREATE TABLE pmapper.tbl ambiti plugin
  id integer NOT NULL DEFAULT nextval ('pmapper.tbl ambiti plugin id seq'::reqclass),
  id ambito integer,
  id plugin integer,
  CONSTRAINT tbl_ambiti_plugin_pkey PRIMARY KEY (id),
  CONSTRAINT tbl_ambiti_plugin_id_ambito_id_plugin_key UNIQUE (id ambito, id plugin)
CREATE TABLE pmapper.tbl categorie config
  id integer NOT NULL,
  denominazione character varying,
  ordine double precision,
  CONSTRAINT tbl categorie config pkey PRIMARY KEY (id)
CREATE TABLE pmapper.tbl file config
  id integer NOT NULL DEFAULT nextval ('tbl file config id seq'::regclass),
 name character varying,
  id_ambito integer,
  id profilo integer,
 predefinito integer,
  CONSTRAINT tbl file config pkey PRIMARY KEY (id)
CREATE TABLE pmapper.tbl ins layer
  id integer NOT NULL DEFAULT nextval('tbl ins layer id seq'::regclass),
  id profilo integer,
  id ambito integer,
  id categoria integer,
 ord_categoria double precision,
  id_layer integer,
  ord_layer double precision,
  id classificazione integer,
  CONSTRAINT tbl_ins_layer_pkey PRIMARY KEY (id)
CREATE TABLE pmapper.tbl profili plugin
  id integer NOT NULL,
  id_profilo integer,
  id plugin integer,
  CONSTRAINT tbl profili plugin pkey PRIMARY KEY (id),
  CONSTRAINT tbl_profili_plugin_id_profilo_id_plugin_key UNIQUE (id_profilo, id_plugin)
```

6 - Configurazione dei file di p.mapper

Il file PHP cui si punta per accedere al webGIS, index.phtml, è modificato in modo da prevedere un sistema di autenticazione e il menu per la scelta della classificazione dei layer.

Una volta terminato l'inserimento in archivio di tutti i parametri relativi ai dati e agli oggetti di Mapserver e p.mapper, è necessario eseguire la procedura di configurazione del webGIS dalla scheda Sistema p.mapper Aggiorna i file di configurazione.

p.mapper richiede due file per definire l'interfaccia utente e l'elenco dei layer visualizzabili:

- un file di configurazione, in formato XML, contenuto nella directory pmapper/config: index.phtml è modificato in modo da far puntare, in base alle variabili di sessione definite dal sistema di autenticazione, al file di configurazione opportuno
- un file di mappa, contenuto in pmapper/config/default, cui fa riferimento il file XML.

 La procedura di configurazione si occupa di generare nelle opportune directory un insieme di coppie di file di configurazione e di mappa, una per ogni opportuna combinazione di:
 - ambito;
 - profilo;
 - classificazione dei layer per quella combinazione di ambito e profilo.

Altre modifiche ai file originali del software rendono possibile la configurazione automatica dei plugin in base alle impostazioni definite dall'utente.

Riferimenti

- [1] M. Comelli, *La visualizzazione del layer informativo in un webGIS open source: un sistema di gestione tensoriale del dato ambientale per p.mapper*, 2a conferenza italiana sul software geografico libero GFOSS 2009, 11 12 Novembre 2009, Bolzano
- [2] M. Comelli, N. Zoppetti, D. Andreuccetti, (2016) *PLEIA Inserimento e la gestione dell'archivio CeRT*, Technical, Scientific and Research Reports, 8. pp. 33-65. ISSN 2035-5831